



GUÍA CREATIVA

Antes de empezar a diseñar tu propuesta, queremos compartir contigo la historia, la visión y el universo del que pasará a formar parte tu obra.

Sweet Space está evolucionando. Más que un museo, queremos construir un universo artístico inmersivo donde cada espacio forme parte de una misma historia.

Todo el recorrido representa una galaxia lejana. Cada sala es un mundo, un planeta, un portal o un lugar por descubrir. El visitante no recorre espacios independientes: acompaña a Astro, nuestro astronauta, en un viaje continuo lleno de imaginación, creatividad y asombro.

Con esta convocatoria queremos invitarte a formar parte de ese universo. No buscamos una instalación aislada. Buscamos una obra que amplíe la historia que miles de familias vivirán cada día dentro de Sweet Space.

LA HISTORIA

En una galaxia lejana nace Astro, un joven inventor y artista que ve posibilidades donde otros solo ven límites. Cuando su planeta comienza a perder sus colores, sus sabores, su creatividad y su capacidad de asombrarse, Astro decide actuar.

Con ingenio, curiosidad y todo aquello que encuentra a su alrededor, construye un cohete y emprende un viaje para devolver la inspiración a su mundo. En cada planeta transforma lo cotidiano en extraordinario: convierte objetos olvidados en inventos, materiales comunes en obras de arte y cada descubrimiento en una oportunidad para crear.

Hoy ese viaje continúa gracias a los artistas que deciden formar parte del universo de Sweet Space. La intervención objeto de esta convocatoria representa un nuevo capítulo dentro de esa galaxia.

Tu propuesta no debe contar una historia diferente, sino ampliar el universo de Astro desde tu propia visión artística.

EL ESPACIO

La intervención se desarrollará en un espacio polivalente situado en la segunda planta del museo. Es un lugar donde conviven juego, exploración, imaginación e interacción. Forma parte del recorrido de Sweet Space y conecta con el resto de experiencias del museo, manteniendo vivo el espíritu del viaje de Astro.

No queremos imponer una estética concreta ni una dirección artística cerrada. Queremos descubrir cómo imaginas tú un nuevo mundo dentro del Universo Astro.

Puede ser un planeta, un paisaje, un laboratorio, una dimensión, un portal o cualquier otra interpretación que dialogue con la narrativa del museo.



¿QUÉ BUSCAMOS?

Queremos descubrir propuestas capaces de:

- Crear un mundo memorable.
- Sorprender y emocionar a familias y colegios.
- Fomentar la interacción, el juego y la imaginación.
- Integrarse de forma natural dentro del Universo Astro.
- Ser técnicamente viables para un museo de alto tránsito.

No buscamos instalaciones que puedan existir en cualquier lugar. Buscamos propuestas que solo tengan sentido dentro del universo de Sweet Space.

Queremos artistas capaces de aportar una visión propia sin perder la coherencia narrativa del recorrido.

PARA QUIÉN DISEÑAMOS

Nuestro público principal son familias con niños de entre 2 y 12 años, además de colegios y grupos educativos. Diseñamos experiencias para que varias generaciones jueguen, exploren, conversen y creen recuerdos inolvidables juntas.

Creemos que el tiempo compartido en familia es uno de los bienes más valiosos que existen. También creemos que Sweet Space puede ser el primer encuentro con el arte contemporáneo para miles de niños.

Queremos acercar el arte desde la emoción, la interacción y la imaginación, haciendo que los visitantes no solo contemplen una obra, sino que formen parte de ella.

UNA OPORTUNIDAD

El proyecto ganador se convertirá en una parte permanente del recorrido de Sweet Space, en pleno centro de Madrid. Miles de visitantes recorrerán este espacio cada año y tu obra pasará a formar parte del Universo Astro junto al trabajo de otros artistas invitados.

Además de producir tu proyecto, Sweet Space impulsará su difusión y presentación como parte del museo. **Más que un concurso, esta convocatoria es una invitación a construir un nuevo mundo.**

BASES OFICIALES – SWEET SPACE OPEN CALL

1. Organiza

Sweet Space Museum.

2. Objetivo

Seleccionar y producir una intervención artística inmersiva para una sala, promoviendo el talento emergente y consolidando una convocatoria artística

anual de referencia.

3. Participantes

Podrán participar artistas, ilustradores, diseñadores, arquitectos, muralistas, escenógrafos, creativos visuales, estudios creativos, estudiantes de arte y equipos de hasta tres integrantes.

4. Premio

- Hasta un máximo de **5.000 €** destinados a la realización íntegra de la sala.
- Un **iPad** como reconocimiento al artista y apoyo al proyecto.
- **Visibilidad** en los canales oficiales de Sweet Space.
- Mención destacada dentro del museo.
- Contenido audiovisual profesional del proceso y resultado final.
- Presentación de la obra ante visitantes, comunidad y medios invitados.
- Encuentro o presentación con el jurado invitado, sujeto a disponibilidad.

5. Condiciones económicas

Los 5.000 € financiarán la totalidad de la creación de la sala. Todos los materiales, fabricación, transporte, montaje, desmontaje, herramientas, personal técnico, equipos, seguros y cualquier otro gasto necesario deberán ser cubiertos con dicho importe.

6. ¿Cómo inscribirte para participar?

Es muy sencillo, deja tus datos en el siguiente [formulario](#). Luego, una vez hayas preparado tu proyecto, envíalo al correo **artistas@sweetspace.com** con toda la documentación señalada en el punto #7 de estas bases.

Podrás entregar tu propuesta hasta el 21 de septiembre del 2026 a las 12:00 AM.

7. Documentación requerida

- Nombre del artista o estudio.
- CV o portfolio (máximo 10 imágenes o enlaces).
- Boceto, render o moodboard.
- Descripción conceptual.
- Memoria técnica de materiales y montaje.
- Presupuesto estimado.
- Tiempo estimado de ejecución.
- Instagram o web (opcional).

(Sweet Space aportará renders, fotos de la sala y toda la información necesaria, en relación al espacio a intervenir)

8. Requisitos de la propuesta

La propuesta deberá ser viable, interactiva para el público, segura, resistente al uso diario, realizada con materiales homologados y adecuada para un espacio familiar de alto tránsito. No se permitirán materiales peligrosos, inflamables ni intervenciones que comprometan la infraestructura del museo.

9. Selección

Un comité técnico realizará una preselección de finalistas. El jurado estará formado por representantes de Sweet Space, artistas invitados y profesionales del ámbito cultural, artístico y creativo.

10. Criterios de evaluación

Concepto y originalidad (30%), afinidad con el universo Sweet Space (20%), impacto visual (15%), viabilidad técnica y sostenibilidad (15%), potencial inmersivo e interactivo (10%) y presentación/documentación (10%).

11. Producción y montaje

Sweet Space facilitará el espacio expositivo y la integración de la obra dentro del recorrido del museo. El calendario de montaje será acordado con el artista

ganador.

12. Comunicación y activaciones

La organización podrá generar contenido audiovisual, time-lapses, entrevistas, publicaciones en redes sociales, material editorial y acciones de difusión relacionadas con la obra y el artista.

13. Derechos de autor y cesión

El artista garantiza la autoría original de la propuesta. Como condición indispensable para la ejecución del proyecto ganador, deberá firmarse la documentación correspondiente relativa a la cesión de la propiedad de la obra a favor de Astrosugar (Sweet Space), así como las autorizaciones necesarias para la explotación promocional, editorial y documental de imágenes y contenidos derivados de la intervención.

14. Aceptación de bases

La participación implica la aceptación íntegra de estas bases y de las decisiones adoptadas por el jurado y la organización.